

## **5. otwarte mistrzostwa Czeskiej republiki** **w bojowym i myśliwskim łucznictwie** **Gród a dworzec Velhartice, 6. – 7. 6. 2009**

### **ORGANIZACJA**

Sojusz Europejskich Bojowych Umiejętności (S.E.B.U.)

### **MYŚL I HISTORIA**

Otwarte mistrzostwa CZR w bojowym i myśliwskim strzelaniu ma już długą czternastoletnią tradycję poczynającą współzawodniczyć w ramach wiosennego turnieju S.E.B.U.

W ramach wiosennego turnieju się obok łucznictwa współzawodniczyło w rzucaniu nożem i siekiera, a w opanowanie chłodnych broni. Wszystkie współzawodnictwa się jednak rozrosły, zainteresowanych przybywało a tak wypadło poszczególne współzawodnictwa usamodzielnic.

S.E.B.U. swą działalnością nawiązuje na historyczne wskazanie a własne akcje starannie umieścić do ciekawych środowisk z historyczną kontynuacją.

W ramach wiosennego turnieju to był państwowy gród Krziwoklat,

1. mistrzostwa pałac Sychrow,
2. mistrzostwa odbywały się w komorach grodu Żleby,
3. mistrzostwa w r. 2006 wróciły się na Morawe i wspomagały państwowy gród Wewerzi
4. rocznik mistrzostwa odbywał się na państwowym gróde Krziwoklat, który uważamy za nasze domowe „centrum” a wróciliśmy na miejsce, gdzie ma współzawodnictwo początek.

**Ta akcja za czas istnienia zdobyła wstawienie wartościowe mistrzostwa CZR. Jest to wędrowne współzawodnictwo a jej piąty rocznik się pełni na gródcie i zamku Welhartice.**

Powiązanie: S.E.B.U. i mianowanymi gródy i zamki z powodzeniem biorą udział na odnowieniu historii i nawiązują na jej wskazania.

Bojowe i myśliwskie strzelanie realnie symuluje warunki, w których był strzelec przymuszony używać broń jak do boja albo do polowania. Strzelec musi afiszować dużom wszechstronność w zastosowaniu broni, ponieważ strzela w dzień, w pod wieczór i za ciemnoty, musi umieć strzelić prędko a celnie, zarazem potrafić ruszać się w terenie i trafić strzałą tarcze różnych rozmiarów. Strzelec jest przy strzelaniu limitowany czasem a najmniejszym mnożstwem strzał, które musi strzelić. Bojowe strzelanie jest wysoko dynamiczna czynność z określonymi elementami działania, kładze na strzelca istotnie wyższe prawo, niż strzelanie tarczowe.

Mistrzostwa CZR w bojowym i myśliwskim łucznictwie przynosi instynktowe strzelanie jako dziedzinę sztuki i borykanie w miejscu publicznym.

Instynktowe strzelanie z łuku i kusze jest wprawdzie dziedziną młodych, przesto w Czechach i za granicom jest już dużo strzelców, którzy tej dzidzinie się poświęcają. A właśnie ich borykaniu jest przeznaczona ta rozgrywka.



### **SŁOWO DO ROZGRYWKI**

Nazwa rozgrywki jest bogata a jednakowo tak by miała być bogata i cała rozgrywka od początku aż do końca. Przygotowaniu rozgrywki poświęcamy ponad rok i o ile się warunki do urzeczywistnienia rozgrywki niezmienia, jesteśmy gotowi organizować rozgrywki każdy drugi rok na niektórych z naszych przepięknych grodów czy zamków.

Dyscypliny, które były do rozgrywek włączone układają wysokie zapotrzebowanie na gatunek i właściwości strzelca. Wszystkie ty dyscypliny były wypróbowane w komorach gródu tak, jak będą strzelać uczestnicy rozgrywek. Nasi członkowie i zwolennicy ich biegle trenują na treningach albo seminariach organizowanych S.E.B.U. Dlatego jesteśmy przekonani, że w ten sposób wymagającą konkurencją może istotnie pokazać jak jest czy nie jest łucznik dobry i umieściliśmy ich do 5. MCZR w bojowym i myśliwskim strzelaniu. Długo decydowaliśmy, czy rozgrywki włączyć formą przesunięcia drużyn czy pojedynczych zawodników. Różnorodność dyscyplin i terenu jest duża ,czasu będzie dostatek i dlatego będzie lepiej, kiedy sobie każdy zawodnik samodzielnie obejdzie wszystkie dyscypliny. Prosimy więc o wyrozumiałość zawodników, o ile się może stać, że będą gdzieś czekać dłużej aniż by chcieli. Zakładamy, że okres czekania będzie niższy aniżeli gdyby było 12 drużyn po 10 zawodników i każdy jeden współzawodnik by musiał zaczekać na 9 zawodników niż przed nim odstrzelają na wszystkich 12 dyscyplinach. Z powodu dużej ilości dyscyplin i ilości zawodników rozdzieliliśmy rozgrywki do dwóch dni. Każdy zawodnik będzie miał dostatek czasu żeby sobie zastrzelał, zaznajomił się z przyrodą i poznał śliczne intertery zamków i będzie miał dostatek czasu na posiłek i na inne rzeczy. Rozgrywki przebiegną pojedynczo a wszystkie dyscypliny będą przebiegać równocześnie.

Jest na zważeniu łuczніка jeżeli wszystkie dyscypliny absolvuje za 1 lub 2 dni. Na zakończenie chcemy poprosić zawodników, organizatorów i kibiców, żeby w interierach zamków, placów zamkowych nie palili papierosów i niemanipulowali z otwartym ogniem. Dziękujemy.

## UDZIAŁ W WSPÓLZAWODNICTWU

Brać może udział każdy sport. łucznik, kobieta strzelec a strzelcy strzelający z kusze, pochodzące z CZR i obok niej, którzy sobie dokładnie przeczytali propozycje, zgłosili się do współzawodnictwa, zapłacili startową opłatę, przeprowadzili prezentację a mają odpowiedzialny sprzęt.

Polecona ilość strzał jest najmniej 15 szt. (p. szybkie strzelanie). Za stracone czy zniszczone strzały niebierzemy odpowiedzialność, albowiem się przypuszcza, że strzelcy trafią się do tarczy..

Każdy współzawodnik uczestniczy w 5. otwartych mistrzostwach CZR w bojowym a myśliwskim łucznictwie na własne niebezpieczeństwo.

Każdy współzawodnik może uczestniczyć tylko w jednym współzawodnictwie. To znaczy współzawodnictwa dzieci albo dorosłych.

Zawodnicy mogą wziąć udział maksymalnie w dwóch kategoriach w współzawodnictwie dorosłych.

Maksymalna pojemność strzelców w obóh dyscyplinach i wszystkich kategorii jest 150 strzelców.

### Współzawodnictwo dzieci.

Współzawodnictwo dzieci funkcjonuje jednocześnie z współzawodnictwem dorosłych w jednakowych dyscyplinach. U każdej dyscypliny jest podana, czy dzieci strzelają a za jakich warunków.

W tym współzawodnictwie mogą uczestnić współzawodnicy, którzy zrealizują wszystkie następne warunki:

- wiek maksymalnie 13 lat,

- naprężona siła łuku będzie mniejsza niż 25 funtów (liber) (max. 24 funtów (liber)),

- strzelanie będzie przebiegać z łuku samowolnej konstrukcji, jednak nie jest zezwolenie na łuk dźwigowy ani łuk s sprzętem mirmotorniczym, wyrównywającym urządzeniem czy kołczanami strzał i innym technicznym sprzętem

- każdy sport. łucznik w tym współzawodnictwie będzie miał asysta pełnoletnią osobę, która będzie odpowiedzialna za jego zachowanie i strzelanie po cały czas mistrzostw.

To współzawodnictwo kieruje się propozycjami ważnymi dla 5. otwartych mistrzostw CZR w bojowym i myśliwskim łucznictwie ustalonymi dla dzieci.

### Współzawodnictwo dorosłych.

W tym współzawodnictwie mogą uczestniczyć współzawodnicy, którzy spełnią wszystkie następne warunki:

- wiek 13 lat i więcej,

- każdy sport. łucznik, młodszy 18 lat, będzie miał asysta pełnoletnią osobę, która będzie odpowiedzialna za jego zachowanie i strzelanie po cały czas mistrzostw.

To współzawodnictwo kieruje się propozycjami ważnymi dla 5. otwartych mistrzostw CZR w bojowym i myśliwskim łucznictwie ustalonych dla dorosłych.

## KATEGORIE

(płatne dla współzawodnictwa dorosłych)

- |                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tradycyjny łuk:</b> | łuk z bocznym wystrzałem, bez jakichkolwiek sprzętów włącznie anatomicznie i ergonomicki fasonowanej rączki okna. Pozwolone są tylko drewniane strzały.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Goły łuk:</b>       | łuk samowolnej konstrukcji, jednak nie są zezwolone łuki dźwigowe ani łuki z sprzętem mirmotorniczym, wyrównywającym urządzeniem czy kołczanami strzał i innymi technicznymi narzędziami pomocniczymi. Pozwolone są tylko drewniane strzały.                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Sportowy łuk:</b>   | łuk samowolnej konstrukcji, jednak nie jest zezwolenie na łuk dźwigowy ani łuk z sprzętem mirmotorniczym, wyrównywającym urządzeniem czy kołczanami strzał i innymi technicznymi narzędziami pomocniczymi. Pozwolone są tylko laminatowe, duralowe i karbonowe strzały.                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Kobiety:</b>        | mogą mieć łuk tradycyjny, goły albo sportowy według wyszczególnienia poprzednich kategorii. Do tej kategorii niemogą zgłosić się mężczyźni. Będzie otworzona, tylko o ile się do niej zgłosi ponad 15 kobiet. W wypadku, że się kobieta zgłosi oprócz kategorii <i>kobiety</i> na jeszcze następną kategorię (i będzie korzystać z jednakowego łuku), będzie kwalifikowana w obóh kategoriach, lecz każdą dyscypliną może absolwować tylko raz (to nieważne dla kategorii kusz). |
| <b>Kusza:</b>          | dowolność konstrukcji, jednak niezezwolone kusze dźwigowe czy z mirmotorniczami, jeżeli dla natężania kuszy poużyto naprężacz, neśmi być integralnym elementem broni. Polecamy, żeby broń miała naciskowy uchył strzałki, strzela się i w kącie ostrym w dól.                                                                                                                                                                                                                    |

Strzały i strzałki muszą mieć tarczowe ostrza. Dla ułożenie strzał jest obowiązkowy kołczan. Dla wszystkich kategorii polecamy ostrzejsze ostrze strzał i strzałek, tarcze wytworzone są z tekstylii i polipropylenu a odbite strzały się z zasady nieliczą.

**Współzawodniczyć można tylko z jednym łukiem w danej kategorii albo jedną kuszą podczas całego współzawodnictwa.**

Wymiana łuku jest zezwolona tylko przy jego uszkodzeniu. Metalowe ramie u łuków i kuszy są zakazane, oprócz fabrycznej produkcji.

## ZGŁOSZENIA

Odesłaniem zgłoszenia współzawodnik potwierdza, że sobie regularnie przeczytał propozycje a akceptuje myśl współzawodnictwa. Zgłoszenia muszą być ekspedowane najpóźniej do **25. maja 2009** pod adresem: **Ludmila Leontýna Babuková**

**Otovice 237  
273 27 Otovice**

Zgłoszenie można przesłać i elektronicznie pod adresem :

**leontyna.babukova@sebu.cz**

Zgłoszenie jest we formie xls pod dodatkiem tych propozycji.

Zgłoszenie i propozycje znajdziecie w elektronicznej postaci na **www.sebu.cz**.

Po ekspedycji zgłoszenia Wam na wprowadzone kontakty przyślemy kwotę startownego i emblemat rozliczenia.

**Zgłoszenie się uważa za przyjęte aż po zapłaceniu startownego!**

Oplata startownego się wykonywa na konto bankowe: **KB - 16333-141-0100** najdłużej do **25. maja 2009**.

## Uczestnicy konkursu ze zagranicy mogom startowom opłate platit przy rejestracji w miejscu pełnienie rozgrywki.

Najwyższa ilość strzelców w obu rozgrywkach i wszystkich kategoriach jest 150 (o ile będzie niektóry strzelec w *dwóch kategoriach*, zalicza się jak *dwa zawodnicy*). Zgłoszenia i rozliczenia, które przyjdą po osiągnięciu tego limitu, będziemy musieć odmówić.

W przypadku niejaśności i zapytań można się zwrócić na wyżej podany kontakt albo na telefo: **Milan Babuka: 605 905 468**

**Ludmila Leontýna Babuková: 736 769 184**

## PREZENTACJA

Uczestnicy konkursu u prezentacji zgłoszą w przybliżeniu siłę swego łuku, gatunek łuku i gatunek strzał, s którymi będzie strzelać. Te informacje służą dla przydziału kategorii, i jako statystyczne dane dla organizatorów, które będą publikowane w wynikowych dokumentach.

Prezentacja odbywa się w miejscu pełnienia rozgrywki: **w piątek 5. 6. 2009 od 18:00 do 19:30 godziny ve stanovém městečku**  
**w sobotę 6. 6. 2009 od 7:15 do 11:00 godziny na grade**

## STARTOWNE

Wymiar startownego byl ustalony w ten sposób:

Dla dorosłych jest startowa oplata:

400,-Kč dla jednej kategorii

600,- Kč dwie kategorie

Dla dzieci startowa oplata:

300,- Kč

## ZAKWATEROWANIE

Organizator 5. mistrzostw CZR w myśliwskim i bojowym łucznictwie niezabezpiecza zakwaterowanie zawodnikom!

Uczestnicy konkursu mogą do przenocowania w własnych namiotach wykorzystać łąkę pod grodem. Łąka przynależy do obszaru przylegających gródu i znajduje się w bajecznej kotlinie strumienia pod grodem. Na miejscu jest można rozniecić ogień tylko w zastrzeżonym palenisku. Na łąkę nieda się przyjechać samochodem! Samochody proszę zaparkować na strzeżony parking!

Organizator rozgrywki na łące zapewni toalety.

Uczestnicy konkursu mogą wykorzystać łąkę z łaskawym zezwoleniem p. kasztelana Mejstříka, a dla tego wszyscy, kto wykorzystają tej oferty, prosimy, żeby się tu zachowywali przyzwoicie, z miłością do przyrody i bez hałasu. Uczestnicy konkursu, którzy lubią większe wygody, niż mieszkać pod namiotem, na pewno zakwaterowanie załatwią według własnego wyboru. Cudna Szumava oferuje dużo hotelów, pensionów i inne zakwaterowania blisko Velhartic z dojazdem 10 - 15 min. samochodem.

## STOŁOWANIE

Organizator 5. mistrzostwa CZR w myśliwskim i bojowym łucznictwie niezabezpiecza stołowanie uczestników konkursu!

Zabezpieczanć będzie tylko dostatek pakowanej wody do picia.

W zasięgu 5-10 minut swobodnego chodu jest w gminie Velhartice parę stołowych urządzeń, gdzie sobie każdy może wybrać jedzenie według swych wyobraźni.

## OCENA I CENY

Każda dyscyplina jest punktowana według zasad tej dyscypliny. Żeby były poszczególne dyscypliny wzajemnie porównywalne, są zdobyte punkty przenoszone do imaginarnich jednostek Ká (te jednostki sa, deklarują wymagania dyscypliny). Ocena dyscypliny (otóż pozyskane Ká) się następnie sumują do całkowitej oceny mistrzostwa.

Zwycięzcy 5. otwartego mistrzostwa CZR w bojowym i myśliwskim łucznictwie w konkursu dorosłych i dzieci będą zawodnicy z najwyższą liczbą wszystkich „Ká”. W przypadku równości sumy dwóch albo więcej strzelców będzie o umieszczeniu rozstrzygać rozstrzał sposobem bezpośredniego strzeleckiego pojedynku.

Rozgrywka dorosłych będzie się oceniać w pięciu kategoriach:

Tradycyjny łuk

Goły łuk

Sportowy łuk

Żony

Kusza

Dalej się oceni konkurs dzieci.

W obóh rozgrywkach i wszystkich kategoriach ocenia się pierwsze trzy pozycje w ogólnej ocenie.

## ORIENTACJNY AKTUALNY HARMONOGRAM

*Będzie dostosowany po czas rozgrywek*

Piątek:	18:00-19:30	Prezentacja uczestników konkursu
Sobota:	07:15-11:00	Prezentacja uczestników konkursu, treningowe strzelanie
	08:45-9:00	Proczyste zagajenie mistrzostwa a pierwszego konkursowego dn.
	09:30-17:00	Konwojujący plan dla zwiedzających zámku (ogień dla widzów, miotcze bronne) + pozostałe atrakcje
	12:30-13:00	Przerwa na obiad we wszystkich dyscyplinach
	18:00	Zakonczenie pierwszego konkursowego dn.
Niedziela:	08:30	zagajenie drugiego dn. rozgrywki
	08:30-10:30	Kombat dla wszystkich uczestników konkursu
	09:00-12:00	Zasieg konkurznych dyscyplin
	12:00	Zakonczenie czensti rozgrywek mistrzostwa
	14:00	Deklaracja wyników mistrzostwa a dekoracja zwyciezcuw
	15:00	Uroczysteczakonczenie mistrzostwa

## POZOSTAŁA UCHWAŁA

Konkurs strzelców będzie odbywać się za obecności zwiedzających gród i pałacu Velhartice i okolicy. Dlatego prosimy wszystkich strzelców o zawodowy stosunek.

Zwłaszcza przestrzegamy na konsekwentne dotrzymywanie reguł bezpiecznej manipulacji s bronią i strzelby z niej. Wszystkie przestrogi oznaczone dla strzelby będą oznaczone. Strzelać jest dozwolone tylko w tych przestrzeniach a tylko zezwolenym kierunkiem.

**Wszelka nie kontrolowana strzelba i popisywanie się jest zabronione to samo jak alkohol i inne zależne od przyzwyczajen materiały po cały czas rozgrywek. Po zakończenu wyścigów polecamy wstrzeźliwość w picciu i w interesie zachowania dobrego mienia nie tylko strzelców. Kto ten zakaz pogwałci, albo kto będzie okazywać znak podchmielenia, będzie natychmiastowo dyskwalifikowany i wyproszony poza areał mistrzostw.**

Na tej rozgrywce jest obok sportowego i klubowego ubrania zezwolone i stylowe ubranie (historyczne ubranie czy zbroja, fason traper,i Indianin aj.).

Podczas rozgrywek strzały nie wolno zadżgować do ziemi, wyciągają się z kołczanu. Trzymanie strzał w ręce jest zezwolone tylko u określonych dyscyplin i kategorii.

Wóbec tego, że rozgrywka jest rozłożona do dwóch dni, tak będą pozwolone treningowe tarczownice po cały czas rozgrywki.

Starajcie się o zwiększony stopień, ostrożności dlatego że ćwiczebne tarczownice będą bez obsługi!

Organizatorzy sobie zastrzegają prawo wzbogacanie reguł i prawo niektóre dyscypliny do rozgrywki nieumieścić. Rzeczywisty skład dyscyplin zależy na czasowym rozkładzie rozgrywki i ilości uczestników.

### Znaczenie poszczególnych artykułów w opisie dyscypliny jest następane:

<b>Opis dyscypliny:</b>	Poznawozic przeznaczoną atmosferę danej dyscypliny. Trafny opis praktycznej realizacji danej dyscypliny w ramach konkurencji.
<b>Odległość:</b>	Przeznaczenie odległości, z których się strzela.
<b>Ilość strzał:</b>	Maksymalna ilość strzał, które może strzelec dla danej konkurencji potrzebować.
<b>Tarcza:</b>	Rodzaj tarczy użytej dla daną konkurencje.
<b>Czas:</b>	Sposób mierzenia i znaczenie czasu dla oceny danych konkurencji. Niektóre konkurencje korzystają z czasu tylko jako kryterium przy równości punktów, u niektórych jest możliwe pozyskać za osiągnięcie czasu rabatowe punkty. Zysk rabatu od obrotów za szybkie odbycie dyscypliny jest z reguły uwarunkowany <i>najmniejszym nastrzałem.</i>
<b>Czas. limit:</b>	Maksymalny aktualny limit, w którym potrzeba konkurencje odbyć. Strzała wystrzelona po tym limicie się już niezalicza do oceny dyscypliny. Ostateczny werdykt o tym, jeżeli uczestnik konkursu strzelił w czasowym limicie, należy zawsze sędziemu.
<b>Punktowanie:</b>	Sposób punktowania skutecznych interwencji dla danej konkurencji.
<b>Min. nastrzał:</b>	Najmniejsza ilość punktów, ktore musi uczestnik nastrzelać, żeby mu był uznany rabat od obrotów za osiągnięty czas. O ile strzelec tej ilości punktów strzelaniem niedosiągnie, nieotrzyma rabat od obrotów za czas.
<b>Maks. punkt. zysk:</b>	Maksymalny punktowy zysk ( <i>inaczej ile jest możliwe pozyskać punktów przy absolutnym nastrzału i najwyższym rabatu od obrotów za osiągnięty czas.</i> )
<b>Ocena:</b>	Sposób przeliczenia zdobytych punktów na nabyte jednośc „Ká”. Do ogólnej oceny się następane sumują zdobyte „Ká” punkty - Kaczka.

## Opis dyscyplin

### 1. Myśliwska tarczownica

<b>Opis dyscypliny:</b>	Statyczne strzelanie na 2D tarcze zwierząt z różnych odległości. Postrzały nie są zezwolone. Zwierzęta będą rozdzielone na 4 posterunki (4 zwierzęta na posterunku). Ze startowej linii uczestnik wystrzeli 2 strzały na każdą tarczę (tarcze będą w różnych odległościach od startowej linii).
<b>Odległość:</b>	10 - 30 m
<b>Ilość strzał:</b>	2 strzały na każdą tarczę, razem 32 strzał
<b>Tarcza:</b>	16 zwierząt 2D
<b>Czas. limit:</b>	50 sekund na 8 strzał
<b>Punktowanie:</b>	1 - 3 punkty za strzał
<b>Maks. punkt. zysk:</b>	96 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 1 Ká (maks. 96 Ká) – niewystrzelone strzały nie będą punktowane.
<b>Lokalizacja:</b>	na łące i w lesie u strumienia
<b>Dzieci:</b>	Tak - odległość 8 - 15 m
<b>Kusza:</b>	Nie (rozmyślamy, żeby kusze mogły strzelać w klasyczną tarczownicę)

### 2. Szybkie strzelanie

<b>Opis dyscypliny:</b>	Zadaniem strzelca jest interweniować w danym czasowym limicie tarczę co największą ilością strzał. Na tarczę strzela się na przemian. Nie można więc strzelać do tej samej tarczy 2 razy po sobie.
<b>Odległość:</b>	15 m
<b>Ilość strzał:</b>	nie jest ograniczona
<b>Tarcza:</b>	2 płaskie figury, ½ ciała
<b>Czas. limit:</b>	45 sekund
<b>Punktowanie:</b>	Interwencja tarczy 1 punkt, przy powtórnej interwencji się punktowanie nieocenia. Ilość wystrzelonych strzał pomocnicza informacja – decyduje przy zgodzie punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 7 Ká (14 punktów = 98 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	w rowie na lewo od wstępnego mostu wzdłuż grodu
<b>Dzieci:</b>	Tak - odległość 10 m
<b>Kusza:</b>	Tak - inne figury

### 3. Odwrotne strzelanie

<b>Opis dyscypliny:</b>	Strzela się na postać, pierwsza strzała z odległości 9 metrów, każda następna z odległości o 2 - 4 m większej. Z każdego posterunku musi być wystrzelona tylko jedna strzała. Chronometruje się czas. Przy przesunięciu między odległościami nie jest potrzebne odwracać plecy do tarczy. Między poszczególnymi odległościami się uczestnicy konkursu muszą ruszać przyśpieszenie dodatkowo. Uwaga na przestępy! W przypadku kuszy jest zakazane obracanie się z natężoną kuszą i fundacją strzały.
<b>Odległość:</b>	9 - 24 m
<b>Ilość strzał:</b>	6
<b>Tarcza:</b>	postać ½ ciała
<b>Czas:</b>	Chronometruje się czas, za jaki uczestnik konkursu absolwuje całą dyscyplinę.
<b>kategorie łuk:</b>	za czas krótszy niż 30 sekund a najmniejszy postrzał 6 punktów a strzelanie sześciu strzał otrzyma uczestnik konkursu rabat od obrotów + 2 punkty.
<b>kategorie kusza:</b>	za czas krótszy niż 45 sekund a najmniejszy postrzał 6 punktów a strzelanie sześciu strzał otrzyma uczestnik konkursu rabat od obrotów + 2 punkty.
<b>współzawodnictwo dzieci:</b>	za czas krótszy niż 45 sekund a najmniejszy postrzał 5 punktów a strzelanie sześciu strzał otrzyma uczestnik konkursu rabat od obrotów + 2 punkty.
<b>Czas. limit:</b>	<b>kategorie łuk:</b> 40 sekund <b>kategorie kusza:</b> 60 sekund <b>współzawodnictwo dzieci:</b> 60 sekund
<b>Punktowanie:</b>	kończyny, biodra 1 punkt interwencja kadłuba, kraj głowy 2 punkty interwencja środek głowy a kadłuba 3 punkty Rabat od obrotów za czas 2 punkty
<b>Maks. punkt. zysk:</b>	20 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 6 Ká (maks. 120 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	na podwórzu za dworcem przed palisandrowym płotem
<b>Dzieci:</b>	Tak - czas 60 sekund
<b>Kusza:</b>	Tak - czas 60 sekund

#### 4. Wyzwolenie zakładnika

<b>Opis dyscypliny:</b>	Zadaniem strzelca jest unieszkodliwić wroga ze dwóch pozycji. Z każdej pozycji może strzelić 3 strzały. Jest zezwolona fundacja strzały z łuku, pozostałe strzały nie muszą kłócić się w kołczanie, ale strzelec może je mieć na przykład w ręce. Kusza może być naciągnięta, ale niewolno mieć fundacji strzałki.
<b>Odległość:</b>	8 - 15 m
<b>Ilość strzał:</b>	6
<b>Tarcza:</b>	2 postacie w ukryciu, jedna przedstawia zakładnika, druga wroga
<b>Czas. limit:</b>	Czasowy limit będzie stanowiony na miejscu.
<b>Punktowanie:</b>	interwencja wroga 3 punkty interwencja zakładnika do życiowo ważnych organów strzelec natychmiast zakończy dyscyplinę i zaliczy się mu 50% nastrzelanych punktów interwencja zakładnika do nieżywno ważnych organów strzelec może kontynuować w strzelaniu a zaliczy się mu 50% nastrzelanych punktów druga interwencja zakładnika do nieżywno ważnych organów strzelec natychmiast zakończy dyscyplinę i zaliczy mu się 50% nastrzelanych punktów
<b>Maks. punkt. zysk:</b>	18 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 6 Ká (maks. 108 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	na podwórzu w gruziwisku pod szachownicą
<b>Dzieci:</b>	Tak
<b>Kusza:</b>	Tak

#### 5. Biegające koła

<b>Opis dyscypliny:</b>	Zadaniem strzelca jest interweniować koło w ruchu. Interwencja powinna być z przedniej strony koła, tak ze strzała niewypadnie. Jak tylko strzelec założy strzałę, może sędzia spuścić koło.
<b>Odległość:</b>	10 m
<b>Ilość strzał:</b>	7
<b>Tarcza:</b>	7 kółeczek
<b>Czas. limit:</b>	taki czas, w jaki sposób koło się rusza w wyznaczonym placu
<b>Punktowanie:</b>	środek koła 2 punkty, Skraj koła 1 punkt
<b>Maks. punkt. zysk:</b>	14 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 6 Ká (maks. 84 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	w rowie na lewo od wstępnego mostu
<b>Dzieci:</b>	Tak - odległość 8 m
<b>Kusza:</b>	Nie

#### 6. Strzelanie z murów obronnych

<b>Opis dyscypliny:</b>	Strzelanie na 3 tarcze (worki) z wysokości ambitu szańcowego i z różnego kątu. Przy strzelaniu trzeba zmieniać tarcze. Nie można więc strzelać do tej samej tarczy 2 razy po sobie.
<b>Odległość:</b>	wysokość, z której się będzie strzelać jest więcej jak 18 m
<b>Ilość strzał:</b>	9 strzał - trzy na każdy worek
<b>Tarcza:</b>	3 worki z oznaczeniem zon
<b>Czas:</b>	obserwuje się tylko dotrzymanie czasowego limitu
<b>Czas.limit:</b>	90 sekund łuk 120 sekund kusza
<b>Punktowanie:</b>	środkowa zona 3 punkty Druga zona 1 punkt Przy interwencji czterech strzał do jednej tarczy się najbardziej punktowana strzała w nie liczy.
<b>Maks.punkt. zysk:</b>	27 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 4 ká (maks. 108 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	strzelanie z szańcowego mostu do rowu pod grodem (kamienisty teren)
<b>Dzieci:</b>	Nie
<b>Kusza:</b>	Tak, ale powinno mieć dociśnięte urządzenie, żeby niewypadły strzałki.

## 7. Strzelanie na mur obronny

<b>Opis dyscypliny:</b>	Zadaniem strzelca jest unieszkodliwić nieprzyjaciela, który stoi za murem obronnym. Strzelanie jest kierowane w górę na polypropylenowy mur obronny z nieprzyjacielem.
<b>Odległość:</b>	15 - 20 m
<b>Ilość strzał:</b>	10
<b>Tarcza:</b>	postać zakomponowana w murze obronnym
<b>Czas. limit:</b>	1 min (maks. 5 minut na jedną strzelecką sekwencję z ciągnięciem a liczeniem)
<b>Punktowanie:</b>	środek figury 3 punkty obszar między środkiem a skrajem 2 punkty skraj figury 1 punkt
<b>Maks. punkt. zysk:</b>	30 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 4 Ká (maks. 120 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	w pagórku w prawo od wstępnego mostu
<b>Dzieci:</b>	Nie
<b>Kusza:</b>	Nie

## 8. Narzucani królicy

<b>Opis dyscypliny:</b>	Strzelanie na rzucane małe tarcze strzelnicze na krótką odległość. Celem jest trafić w tarcze zaraz po dopadnięciu, kiedy uskakiwa królik. Strzał może być założony.
<b>Odległość:</b>	5 - 8 m
<b>Ilość strzał:</b>	7 strzał - jeden na każdą tarczę.
<b>Tarcza:</b>	7 tarczy- rolek
<b>Czas:</b>	maksymalnie 2 sekundy po dopadzie na ziemię.
<b>Punktowanie:</b>	szeroki środek rolki 2 punkty Skraj rolki 1 punkt
<b>Maks. postrzał:</b>	14 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 7 Ká (maks. 98 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	na trawie przed posiadłością
<b>Dzieci:</b>	Tak - czas 3 sekundy na wystrzał po dopadzie królika
<b>Kusza:</b>	Nie

## 9. Strzelanie na orła

<b>Opis dyscypliny:</b>	Strzelanie do góry na maketę lecącego orła.
<b>Odległość:</b>	15 - 20 m
<b>Ilość strzał:</b>	6 strzał
<b>Tarcza:</b>	cień lecącego orła
<b>Czas. limit:</b>	nie jest ograniczenie
<b>Punktowanie:</b>	obszar trafienia skrzydeł 1 punkt interwencja ciała 2 punkty śmiercionośna interwencja 3 punkty
<b>Maks. postrzał:</b>	18 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 5 Ká (maks. 90 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	strzela się z terenu pod mostkiem w kierunku mostu
<b>Dzieci:</b>	Nie
<b>Kusza:</b>	Nie

## 10. Strzelanie w ciemność

<b>Opis dyscypliny:</b>	strzelanie z dziedzińca do szańcowej ciemnoty na krótką odległość
<b>Odległość:</b>	8 - 10 m
<b>Ilość strzał:</b>	9 strzał - trzy na każdą postać
<b>Tarcza:</b>	3 x cień postaci
<b>Czas.limit:</b>	50 sekund
<b>Czas:</b>	zwraca się uwagę tylko na dotrzymanie czasowego limitu
<b>Punktowanie:</b>	środek figury 3 punkty pasy około środka 2 punkty kraj 1 punkt
<b>Maks. nastrzał:</b>	27 punktów
<b>Ocena:</b>	1 punkt = 4 Ká (maks. 108 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	jaskinia na dziedzińcu przed dworcem
<b>Dzieci:</b>	Tak
<b>Kusza:</b>	Nie

## 11. Kombinacja – łuk i kusza

*Ta dyscyplina zalicza się do ogólnej oceny współzawodnictwa.*

<b>Opis dyscypliny:</b>	Bezpośrednie spotkanie dwóch przeciwników. Strzelcy przystępują w przeznaczonych parach (przeznaczeni losiem), ręce będą wzdłuż ciała, strzały będą w kołczanie, na rozkaz sędzi strzelają do figury. Pierwsza interwencja zwycięża. Przy zgodzie interwencji albo wątpliwości, sędzia spotkanie przerwie, współzawodnik posunie się o 5 m dalej od tarczy a spotkanie powtarza się (znów trzy strzały). Wygrywa pierwszy, który trafi. O ile ani jeden z pary na wszystkie trzy próba chybi tarcze, oba strzelcy kończą. Dla każdej rundy się znów losują pary, które przeciw sobie nastąpią. Nieparzysty współzawodnik postępuje automatycznie do następnej rundy, gdzie jest losowany jako pierwszy. Jeżeli pozostaną w współzawodnictwie ostatni trzy strzelcy, rozstrzeliwują się system każdy z każdym.
<b>Odległość:</b>	20 m
<b>Ilość strzał:</b>	maks. 3
<b>Tarcza:</b>	postać
<b>Punktowanie:</b>	zwycięstwo w danej rundzie 1 punkt
<b>Maks. punkt. zysk:</b>	6 postępów - 6 punktów
<b>Ocena:</b>	1bod = 7 Ká (maks. 42 Ká)
<b>Lokalizacja:</b>	w rowie wzdłuż gródu na obóh stronach mostu
<b>Dzecz:</b>	Tak - odległość 15 m
<b>Kusza:</b>	Tak

## Łucznicza liga

Postanowiliśmy wesprzeć strzelców, którzy będą zarejestrowani w łuczniczej lidze. To znaczy, że dla tych, co strzelają łuczniczą ligę, będą tu na więcej wstawione 3 dyscypliny, które będą mogli sobie odstrzelać w ramach łuczniczej ligi. Wyniki w tych konkurencjach się niebędą zaliczać do ogólnej oceny. Wyniki strzelców będą opracowane i ogłoszone. Dyscypliny łuczniczej ligi będą realizowane tylko, o ile się do 5. MCZR w myśliwskim i bojowym łucznictwie zamelduje ponad 40 strzelców z łuczniczej ligi. (poniżej wprowadzone zasady przejęte ze stron Lucznika)

### Tarczownica - dokładność

- Ilość strzał:** 10  
**Tarcza:** 40 cm kołowata 1-10 punktów.  
**Odległość:** 20 a 25 m  
**Czas.limit:** 60 sekund na 5 strzał i jedną odległość  
**Punktowanie:** 1 - 10 punktów według interwencji tarczy  
**Maks. punktowy zysk:** 100 punktów = 100 Ká  
**Ocena:** 1 Ká za punkt  
**Opis dyscypliny:** Klasyczne tarczowe strzelanie na znajome odległości.  
**Zezwolona modyfikacja dyscypliny:** Można użyć i tarcze z mniejszą ilością koł. Zamieni się tylko przeliczenie punktów na Ká. Można akceptować także wyniki z turniejów, gdzie był zastosowany krótszy aktualny limit.

### Szybkie strzelanie

- Ilość strzał:** swobodnie  
**Tarcza:** 1 tarcza na krztałt postaci (tylko górna połowa ciała). Rozmiar postaci będą cca 40 cm szerokość tułowia, 80 cm wysokość całej tarczy.  
**Odległość:** 20 m  
**Czas. limit:** 45 sekund  
**Punktowanie:** interwencja 1 punkt  
**Maks. punktowy zysk:** swobodnie, przy 10 skutecznych strzałach 80Ká  
**Ocena:** 8 Ká za punkt  
**Opis dyscypliny:** Zadaniem strzelca jest interweniować w danym czasowym limicie tarczę co największą ilości strzał. Odbita strzała się nieliczy. Dla celi ligowych rekordów ma dla rekordowych wyników znaczenie utrwalić i ogólną ilość odpalonych strzał (więc i tych, które miną tarczę).  
**Zezwolona modyfikacja dyscypliny:** Jeżeli organizator nie ma tarczę na krztałt postaci, można zastąpić prostokątną tarczom podobnej wielkości. Dozwolona jest i modyfikacja, kiedy strzelec strzela na kilka tarczy albo z dłuższej odległości. W wyjątkowym przypadku jest możliwe wynik zaliczyć i dla odległości 15 - 19 m, wynik jest następnie obniżony dla 5 - 14 punktów o jeden punkt, 15 a więcej punktów o 2 punkty. Odległość krótsza niż 15m nie jest dopuszczalna.

### Królewski odwrót - najdłuższa doniesiona odległość

- Ilość strzał:** na każdą odległość najwyżej 2 strzały  
**Tarcza:** 1 tarcza na krztałt całej postaci (włącznie nóg). Rozmiar postaci cca 40 cm szerokość tułowia, 160 cm wysokość całej postaci  
**Odległość:** od 10 m się postępuje po 5 m, najmniejsza odległość dla pełnienie dyscypliny jest 50 m  
**Czas:** niechronometrowany  
**Punktowanie:** postępowanie na następną odległość = 1 punkt  
**Maks. punktowy zysk:** swobodnie  
**Ocena:** 10 Ká za punkt  
**Pomocnicze kryteria:** Dla celu ligowych rekordów jest potrzeba notować i ogólną ilość odbitych strzał. Zwycięzcą jest ten, kto dojdzie najdalej a w przypadku zgody kto na dopięciu tejto odległości skorzystał najmniejszą ilość prób.  
**Opis dyscypliny:** Strzelec zaczyna na podstawowej odległości, ma najwyżej 2 próby na interwencje tarcze. O ile interweniuje, postępuje na następną odległość, gdzie ma ponownie 2 próby. O ile chybi, liczy się mu jako wynik ostateczna odległość, w której miał sukces. Notuje się i ogólna ilość prób na wszystkich odległościach (jako pomocnicze kryterium dla zapisów o dopiętych rekordach). O ile strzelcy dojdą tak daleko, że już organizator nie ma możliwość odległość do tarczy zwiększyć, kończy dyscyplina na tej odległości. Najmniejsza odległość, w jaki sposób musi organizator zapewnić, jest 50 m.  
**Zezwolona modyfikacja dyscypliny:** Jeżeli organizator nie ma tarczy na krztałt postaci, można zastąpić prostokątną tarczą podobnej wielkości.