

## 5. otevřené mistrovství České republiky v bojové a lovecké lukostřelbě Hrad a zámek Velhartice, 6. – 7. 6. 2009

### ORGANIZACE

Spolek Evropských Bojových Umění (S.E.B.U.)

### MYŠLENKA A HISTORIE

Otevřené mistrovství ČR v bojové a lovecké střelbě má již dlouhou čtrnáctiletou tradici počínající soutěžemi prováděnými v rámci Jarního klání S.E.B.U.

V rámci Jarního klání se mimo lukostřelby soutěžilo i ve vrhání nožem a sekerou, a v ovládnutí chladných zbraní. Všechny soutěže se však rozrostly, účastníků přebývalo a tak nezbylo nic jiného než jednotlivé soutěže osamostatnit.

S.E.B.U. svou činností navazuje na historické odkazy a své akce se snaží umístit do zajímavých prostor s historickou kontinuitou.

Pro Jarní klání to byl státní hrad Křivoklát,

1. mistrovství zámek Sychrov,

2. mistrovství se konalo v prostorách hradu Žleby,

3. mistrovství v roce 2006 oslovilo Moravu a podpořilo státní hrad Veveří,

4. ročník mistrovství se konal na státním hradě Křivoklát, který považujeme za naše domovské „centrum“ a vrátili jsme se na místo, kde má soutěž své počátky.

**Tato akce si za dobu své existence vydobyla postavení uznávaného mistrovství ČR. Je to putovní soutěž, a její pátý ročník se koná na hradu a zámku Velhartice.**

Spojitost je nasnadě: S.E.B.U. i jmenované hrady a zámky se úspěšně podílejí na obnově historie a navazují na její odkazy.

Bojová a lovecká střelba reálně simuluje podmínky, ve kterých byl střelec nucen užívat zbraň ať již k boji nebo k lovu. Střelec musí projevovat vysokou všestrannost v používání zbraně, protože střílí za dne, v podvečer i za tmy, musí umět vystřelit rychle a přesně zároveň, umět se pohybovat v terénu a zasáhnout šípem terče různých rozměrů. Střelec je při střelbě omezen časem a minimálním množstvím šípů, které musí vystřelit. Bojová střelba je vysoce dynamickou činností s určitými prvky akce, kladoucí na střelce podstatně vyšší nároky, než střelba terčová.

Mistrovství ČR v bojové a lovecké lukostřelbě přináší instinktivní střelbu jako oblast umu i zápolení na veřejně přístupné místo.

Instinktivní střelba z luku a kuše je sice odvětvím mladým, přesto v Čechách i v zahraničí je již mnoho střelců, kteří se tomuto odvětví věnují. A právě jejich zápolení je určena tato soutěž.



### SLOVO K SOUŘEŽÍ

Název soutěže je honosný a stejně tak by měla být honosná i celá soutěž od začátku až do konce. Přípravě soutěže věnujeme více než rok a pokud se podmínky k realizaci soutěže nezmění, rádi bychom ji pořádali minimálně každý druhý rok na některém z našich překrásných hradů či zámků.

Disciplíny, které jsme do soutěže zařadili kladnou vysoké nároky na kvalitu střelby i vlastnosti střelce. Všechny tyto disciplíny jsme vyzkoušeli v prostorách hradu tak, jak je budou střílet soutěžící. Naši členové a příznivci je běžně trénují na trénincích nebo seminářích pořádaných S.E.B.U. Proto jsme přesvědčeni, že takto náročné disciplíny mohou opravdu ukázat jak je či není lukostřelec dobrý a zařadili jsme je do 5. MČR v bojové a lovecké lukostřelbě.

Dlouho jsme zvažovali, zda soutěž pojmout formou přesunu družstev či jednotlivců. Rozmanitost disciplín i terénu je velká, času bude dostatek, a proto bude lépe, když si každý soutěžící samostatně obejde všechny disciplíny. Prosíme tedy o shovívavost soutěžících, pokud se stane, že budou někde čekat o chvíli déle, než by chtěli. Předpokládáme, že čekací intervaly budou nižší, než kdyby bylo 12 družstev po 10 soutěžících a každý jeden soutěžící by musel čekat na 9 soutěžících, než před ním odstřílejí na všech 12ti disciplínách.

Vzhledem k počtu disciplín a počtu soutěžících jsme se rozhodli soutěž rozprostřít do dvou dnů. Každý soutěžící tak bude mít dostatek času, aby si zastřílel, pokochal se krásami kraje a interiéru hradu i zámku, měl dostatek osobního času na stravování či jiné potřeby. Soutěž bude probíhat stylem „jednotlivců“ a všechny disciplíny poběží současně, takže je jen na lukostřelcově úvaze, zda si všechny disciplíny oběhne za jeden den či za dva.

Na závěr bychom chtěli požádat všechny soutěžící, pořadatele a návštěvníky, aby ve všech prostorách hradu, zámku, nádvořích ani přilehlých prostorách hradu nekouřili a nemanipulovali s otevřeným ohněm. Děkujeme.

## ÚČAST V SOUTĚŽI

Soutěže se může účastnit každý lukostřelec, lukostřelkyně a střelci střílející z kuše, pocházející z ČR i mimo ni, kteří si důsledně přečetli propozice, přihlásili se do soutěže, zaplatili startovné, provedli prezentaci a mají odpovídající vybavení.

Doporučený počet šípů je minimálně 15 ks (viz rychlostřelba). Za ztracené či zničené šípy nebereme zodpovědnost, neboť se předpokládá, že střelci se umí střílet do terče.

Každý soutěžící se účastní 5. otevřeného mistrovství ČR v bojové a lovecké lukostřelbě na vlastní nebezpečí.

Každý soutěžící se může zúčastnit pouze jedné soutěže. To znamená soutěže dětí nebo soutěže dospělých.

Soutěžící se mohou zúčastnit maximálně dvou kategorií v soutěži dospělých.

Maximální kapacita střelců v obou soutěžích a všech kategoriích je 150 střelců.

### Soutěž dětí

Soutěž dětí probíhá souběžně se soutěží dospělých ve stejných disciplínách. U každé disciplíny je uvedeno, zda ji děti střílí a za jakých podmínek.

Této soutěže se mohou zúčastnit soutěžící, kteří splní všechny následující podmínky:

- věk maximálně 13 let,
- napínací síla luku bude menší než 25 liber (max. 24 liber),
- střelba bude probíhat z luku libovolné konstrukce, avšak nejsou povoleny luky kladkové ani luky vybavené mířidly, vyvažovacími zařízeními či zásobníky šípů a jinými technickými pomůckami,
- každý lukostřelec v této soutěži bude doprovázen plnoletou osobou, která bude zodpovídat za jeho chování a střelbu po celou dobu Mistrovství.

Tato soutěž se řídí propozicemi platnými pro 5. otevřené mistrovství ČR v bojové a lovecké lukostřelbě určenými pro soutěž dětí.

### Soutěž dospělých

Této soutěže se mohou zúčastnit soutěžící, kteří splňují všechny následující podmínky:

- věk 13 let a více,
- každý lukostřelec, který nedovršil 18 let, bude doprovázen plnoletou osobou, která bude zodpovídat za jeho chování a střelbu po celé mistrovství.

Tato soutěž se řídí propozicemi platnými pro 5. otevřené mistrovství ČR v bojové a lovecké lukostřelbě určenými pro soutěž dospělých.

## KATEGORIE

(platné pro soutěž dospělých)

**Tradiční luk:** luk s bočním výstřelem, bez střeleckého okna. Zakládka může být vyrobena pouze z přírodního materiálu. Povoleny jsou pouze dřevěné šípy.

**Holý luk:** luk libovolné konstrukce, avšak nejsou povoleny luky kladkové ani luky vybavené mířidly, vyvažovacími zařízeními či zásobníky šípů a jinými technickými pomůckami. Povoleny jsou pouze dřevěné šípy.

**Sportovní luk:** luk libovolné konstrukce, avšak nejsou povoleny luky kladkové ani luky vybavené mířidly, vyvažovacími zařízeními či zásobníky šípů a jinými technickými pomůckami. Povoleny jsou pouze laminátové, duralové a karbonové šípy.

**Ženy:** mohou mít luk tradiční, holý nebo sportovní podle specifikací předchozích kategorií. Do této kategorie se nemohou přihlásit muži. Bude otevřena, pouze pokud se do ní přihlásí více než 15 žen. V případě, že si žena zapíše kromě kategorie žen ještě další (a bude používat stejný luk), bude hodnocena v obou kategoriích, ale každou disciplínu může absolvovat pouze jednou (toto neplatí pro kategorii kuše).

**Kuše:** libovolné konstrukce, avšak nejsou povoleny kuše kladkové či s mířidly, je-li pro napínání kuše použito napínací zařízení, nesmí být integrální součástí zbraně. Doporučujeme, aby zbraň měla přítlačný úchyt šipky, střílí se i v ostrém úhlu dolů.

Šípy i šipky musí mít terčové hroty. Pro uložení šípů je povinný toulec. Pro všechny kategorie doporučujeme raději ostřejší hroty šípů a šipek, terče jsou vyrobeny z textilu a polypropylenu a odražené šípy se z pravidla nepočítají.

**Soutěžít lze pouze s jedním lukem v dané kategorii nebo jednou kuší po celou soutěž.**

Výměna luku je povolena pouze při jeho poškození. Kovová ramena u luků i kuší jsou zakázána, vyjma tovární výroby.

## PŘIHLÁŠKY

Odesláním přihlášky soutěžící stvrzuje, že si řádně přečetl propozice a akceptuje myšlenku soutěže.

Přihlášky musí být odeslány nejpozději **25. května 2009** na adresu: Ludmila Leontýna Babuková  
Otvovice 237  
273 27 Otovice

Přihlášky je možné zaslat i elektronicky na adresu : leontyna.babukova@sebu.cz

Přihláška je ve formě xls přílohou těchto propozic.

Přihlášku i propozice najdete v elektronické podobě na [www.sebu.cz](http://www.sebu.cz).

Po odeslání přihlášky, Vám na uvedené kontakty zašleme výši startovného a variabilní symbol platby.

**Přihláška se považuje za přijatou až po zaplacení startovného!**

Platba startovného se provádí na bankovní účet: **KB - 16333-141-0100** nejpozději do **25. května 2009**.

Maximální počet střelců v obou soutěžích a všech kategoriích je 150 (pokud bude někdo střílet ve dvou kategoriích, počítá se jako dva střelci). Přihlášky a platby, které dojdou po dosažení tohoto limitu, budeme muset odmítnout.

## Soutěžící ze zahraničí mohou platit startovné při registraci v místě konání soutěže!

V případě nejasností a dotazů se obraťte na výše uvedený kontakt nebo na telefony:

Ludmila Leontýna Babuková: 736 769 184

Milan Babuka: 605 905 468

## PREZENTACE

Soutěžící u prezentace nahlásí přibližnou sílu svého luku, druh luku a druh šípů, se kterými bude střílet. Tyto informace slouží pro přidělení kategorie, a jako statistické údaje pro organizátory, které budou zveřejněny ve výsledkových listinách.

Prezentace probíhá v místě konání soutěže: v pátek 5. 6. 2009 od 18:00 do 19:30 hodin ve stanovém městečku,  
v sobotu 6. 6. 2009 od 7:15 do 11:00 hodin na hradě.

## STARTOVNÉ

Výše startovného byla stanovena takto:

Pro soutěž dospělých činí startovné: 400,-- Kč pro jednu kategorii

600,-- Kč pro dvě kategorie

Pro soutěž dětí činí startovné:

300,-- Kč

## UBYTOVÁNÍ

Organizátor 5. Mistrovství ČR v lovecké a bojové lukostřelbě nezajišťuje ubytování soutěžících!

Soutěžící mohou k přespaní ve vlastních stanech využít prostory louky pod hradem. Louka patří k prostorům přiléhajícím hradu a nalézá se v nádherném údolí potoka pod hradem. Na místě je možné rozdělávat oheň pouze ve vyhrazeném ohništi. Na louku se nedá zajet autem! Automobily prosím zaparkujte na vyhrazených parkovištích! Organizátor soutěže na louku zajistí mobilní toalety.

Soutěžící mohou využít louku s laskavým dovolením pana kastelána Mejstříka, a proto všechny, kdo využijí této pohostinné nabídky, prosíme, aby se zde chovali slušně, s láskou k přírodě a nehlukně.

Soutěžící, kteří si potrpí na větší komfort, než je stanování, si jistě rádi ubytování dle vlastního výběru zařídí sami. Překrásná Šumava nabízí mnoho hotýlků, penzionů a jiných ubytovacích zařízení v blízkosti Velhartic s dojezdem 10 - 15 min autem.

## STRAVOVÁNÍ

Organizátor 5. Mistrovství ČR v lovecké a bojové lukostřelbě nezajišťuje stravování soutěžících!

Zajištěn bude pouze dostatek balené pitné vody.

V dosahu 5-10 minut klidné chůze je v obci Velhartice několik stravovacích zařízení, kde si každý může vybrat stravu podle svých představ.

## HODNOCENÍ A CENY

Každá disciplína je bodována podle pravidel dané disciplíny. Aby byly jednotlivé disciplíny vzájemně porovnatelné, jsou získané body převáděny do imaginárních jednotek Ká (tyto jednotky vyjadřují náročnost disciplíny). Hodnocení disciplíny (tedy získaná Ká) se následně sčítají do celkového hodnocení Mistrovství.

Vítězi 5. otevřeného mistrovství ČR v bojové a lovecké lukostřelbě v soutěži dospělých a dětí se stanou soutěžící s nejvyšším součtem všech „Ká“. V případě rovnosti součtu dvou nebo více střelců bude o umístění rozhodovat rozstřel formou přímého střeleckého souboje.

Soutěž dospělých se bude hodnotit v pěti kategoriích:

Tradiční luk  
Holý luk  
Sportovní luk  
Ženy  
Kuše

Dále se vyhodnotí soutěž dětí.

V obou soutěžích a všech kategoriích se hodnotí první tři místa v celkovém hodnocení.

Dále budou vyhlášeni vítězové jednotlivých disciplín ve všech kategoriích a soutěží.

## ORIENTAČNÍ ČASOVÝ HARMONOGRAM

bude přizpůsoben průběhu soutěže

<b>Pátek:</b> 18:00 - 19:30	Prezentace soutěžících ve stanovém městečku
<b>Sobota:</b> 07:15 - 11:00	Prezentace soutěžících na hradě, tréninkové střelby
08:45 - 09:00	Slavnostní zahájení Mistrovství a prvního soutěžního dne před hradem
09:30 - 17:00	Doprovodný program pro návštěvníky zámku (střelba pro diváky, vrhací zbraně) + ostatní atrakce
12:30 - 13:00	Přestávka na oběd na všech disciplínách
18:00	Ukončení prvního soutěžního dne
<b>Neděle:</b> 08:30	Zahájení druhého dne soutěží
08:30 - 10:30	Kombat pro všechny soutěžící
09:00 - 12:00	Dostřel soutěžních disciplín
12:00	Ukončení soutěžní části Mistrovství
14:00	Vyhlášení výsledků Mistrovství a dekorování vítězů
15:00	Slavnostní zakončení Mistrovství

## OSTATNÍ USTANOVENÍ

Soutěž střelců bude probíhat za přítomnosti návštěvníků hradu a zámku Velhartice a okolí. Proto žádáme všechny střelce o profesionální přístup.

Zejména upozorňujeme na důsledné dodržování zásad bezpečné manipulace se zbraní a střelby z ní. Všechny prostory určené pro střelbu budou viditelně označeny a střílet je povoleno jen v těchto místech a jen povoleným směrem!

**Veškerá nekontrolovaná střelba a předvádění se je zapovězeno stejně jako alkohol a jiné návykové látky po celou dobu závodu. Po ukončení závodu doporučujeme střídmost v pití i nadále v zájmu zachování dobrého jména nejen střelců. Kdo tento zákaz poruší, nebo kdo bude jevit známky podnapilosti, bude okamžitě diskvalifikován a vyhoštěn mimo areál Mistrovství.**

Na této soutěži je mimo sportovního a klubového odětu možné i stylové oblečení (historický oděv či zbroj, styl traper, indián aj.). Při soutěžení se šípky nesmí zabodávat do země, vytahují se z toulců. Držení šípů v ruce je povoleno pouze u určených disciplín a kategorií.

Vzhledem k tomu, že soutěž je rozvrhnutá do dvou dnů, tak jsou povoleny tréninkové terčovnice po celou dobu soutěže. Dbejte prosím na zvýšenou opatrnost, protože tyto cvičné terčovnice nebudou obsluhovány!

Pořadatelé si vyhrazují právo úpravy pravidel a právo některé disciplíny do soutěže nezařadit. Skutečná skladba disciplín závisí na časovém rozvrhu soutěže a počtu účastníků.

### Význam jednotlivých odstavců v popisu disciplíny je následující:

**Popis disciplíny:** Navození určité atmosféry dané disciplíny. Výstižný popis praktické realizace dané disciplíny v rámci soutěže.

**Vzdálenost:** Výčet vzdáleností, ze kterých se střílí.

**Počet šípů:** Maximální počet šípů, které může střelec pro danou disciplínu potřebovat.

**Terč:** Druh terče použitý pro danou disciplínu.

**Čas:** Způsob měření a význam času pro hodnocení dané disciplíny. Některé disciplíny používají času jen jako kritérium při rovnosti bodů, u některých je možné získat za dosažený čas bonusové body. Zisk bonusu za rychlé absolvování disciplíny je zpravidla podmíněn *minimálním nástřelem*.

**Čas. limit:** Maximální časový limit, do kterého je nutné disciplínu absolvovat. Šíp vystřelený po tomto limitu se již nezapočítává do hodnocení disciplíny. Konečný verdikt o tom, zda soutěžící vystřelil v časovém limitu, náleží vždy rozhodčímu.

**Bodování:** Způsob bodování úspěšných zásahů pro danou disciplínu.

**Min. nástřel:** Minimální počet bodů, které musí soutěžící nastřílet, aby mu mohl být přiznán případný bonus za dosažený čas. Pokud střelec tohoto počtu bodů střelbou nedosáhne, nemůže mu být bonus za čas přiznán.

**Max. bod. zisk:** Maximální bodový zisk (*jinými slovy kolik je možné získat bodů při absolutním nástřelu a nejvyšším bonusu za dosažený čas*).

**Hodnocení:** Způsob přepočtu získaných bodů na imaginární jednotky „Ká“. Do celkového hodnocení se pak počítají právě získané „Ká“ body - Káčka.

## Popis disciplín

### 1. a) Lovecká terčovka

**Popis disciplíny:** Statická střelba na 2D terče zvířat z různých vzdáleností. Nástřely nejsou povoleny. Zvířata budou rozdělena na 4 stanoviště (4 zvířata na stanovišti). Ze startovní čáry se vystřelí 2 šípy na každý terč (terče budou v různých vzdálenostech od startovní čáry).

**Vzdálenost:** 10 - 30 m  
**Počet šípů:** 2 šípy na každý terč, celkem 32 šípů  
**Terč:** 16 zvířat 2D  
**Čas. limit:** 50 vteřin na 8 šípů  
**Bodování:** 1 - 3 bodů za šíp  
**Max. bod. zisk:** 96 bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 1 Ká (max. 96 Ká) – nevystřelené šípy nejsou bodovány  
**Umístění:** na louce a v lese u potoka  
**Děti:** Ano - vzdálenost 8 - 15 m  
**Kuše:** Ne

### 1. b) Terčovka pro kuše

**Popis disciplíny:** Klasická terčová střelba pro kategorii kuše

**Vzdálenost:** 20 a 25 m  
**Počet šípů:** 5 šípek na každou vzdálenost  
**Terč:** kruhový 40  
**Čas. limit:** 50 vteřin  
**Bodování:** 1 - 5 bodů dle kruhové zóny  
**Max. bod. zisk:** 50 bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 2 Ká (max. 100 Ká) – nevystřelené šípy nejsou bodovány  
**Umístění:** na louce a v lese u potoka  
**Kuše:** Ano

## 2. Rychlostřelba

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terče co největším počtem šípů. Na terče se střílí střídavě. Nelze tudíž střílet do stejného terče 2 x po sobě.

**Vzdálenost:** 15 m  
**Počet šípů:** není omezen  
**Terč:** 2 ploché figury, ½ těla  
**Čas. limit:** 45 s  
**Bodování:** Zásah terče 1 bod, při opakovaném zásahu se tento bodově nehodnotí.  
Počet vystřelených šípů                      pomocný údaj – rozhoduje při shodě bodů  
**Hodnocení:** 1 bod = 7 Ká (14 bodů = 98 Ká)  
**Umístění:** v příkopu vlevo od vstupního mostu podél hradu  
**Děti:** Ano - vzdálenost 10 m  
**Kuše:** Ano - jiné figury

### 3. Ústupová střelba

**Popis disciplíny** Střílí se na postavu, první šíp ze vzdálenosti 9 metrů, každý další ze vzdálenosti o 2 - 4 m větší. Z každého stanoviště musí být vystřelen pouze jeden šíp. Měří se čas. Při přesunu mezi vzdálenostmi není nutné se otáčet zády k terči. Mezi jednotlivými vzdálenostmi se soutěžící musí pohybovat zrychleně. **Pozor na přešlapy!** V případě kuše je zakázáno otáčet se s nataženou kuší a založeným šípem.

**Vzdálenost:** 9 - 24 m

**Počet šípů:** 6

**Terč:** postava ½ těla

**Čas:** Měří se čas, za jaký soutěžící absolvuje celou disciplínu.

**kategorie luků:** za čas kratší než 30 vteřin a minimální nástřel 6 bodů a vystřelení šesti šípů získává soutěžící bonus + 2 body.

**kategorie kuší:** za čas kratší než 45 vteřin a minimální nástřel 6 bodů a vystřelení šesti šipek získává soutěžící bonus + 2 body.

**soutěž dětí:** za čas kratší než 45 vteřin a minimální nástřel 5 bodů a vystřelení šesti šípů získává soutěžící bonus + 2 body.

**Čas. limit:** **kategorie luků:** 40 vteřin

**kategorie kuší:** 60 vteřin

**soutěž dětí:** 60 vteřin

**Bodování:**

končetiny, boky	1 bod
zásah trupu, kraj hlavy	2 body
zásah střed hlavy a trupu	3 body
Bonus za čas	2 body

**Max. bod. zisk:** 20 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 6 Ká (max. 120 Ká)

**Umístění:** na nádvoří za zámek před palisádovým plotem

**Děti:** Ano

**Kuše:** Ano

### 4. Osvobození rukojmího

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zneškodnit nepřítele ze dvou pozic. Z každé pozice může vystřelit 3 šípy. Je povolen založený šíp v luku, ostatní šípy nemusejí být v toulci, ale střelec je může mít například v ruce. Kuše může být napnuta, ale nesmí mít založenu šipku.

**Vzdálenost:** 8-15 m

**Počet šípů:** 6

**Terč:** 2 postavy v zákrytu, jedna představuje rukojmího, druhá nepřítele

**Čas. limit:** Časový limit bude znám na místě.

**Bodování:**

zásah nepřítele	3 body
zásah rukojmího do životně důležitých oblastí	střelec okamžitě ukončí disciplínu a započítává se mu 50% nastřílených bodů
zásah rukojmího do neživotně důležitých oblastí	střelec může pokračovat ve střelbě a započítává se mu 50% nastřílených bodů
druhý zásah rukojmího do neživotně důležitých oblastí	střelec okamžitě ukončí disciplínu a započítává se mu 50% nastřílených bodů

**Max. bod. zisk:** 18 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 6 Ká (max. 108 Ká)

**Umístění:** na nádvoří v rozvalinách pod šachovnicí

**Děti:** Ano

**Kuše:** Ano

### 5. Běžící kola

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zasáhnout kolo v pohybu. Zásah musí být z čelní strany kola, tak že šíp nevypadne. Jakmile střelec založí šíp, může rozhodčí vypustit kolo.

**Vzdálenost:** 10 m

**Počet šípů:** 7

**Terč:** 7 koleček

**Čas. limit:** taková doba, po kterou se kolo pohybuje ve vymezeném prostoru

**Bodování:**

střed kola	2 body
okraj kola	1 bod

**Max. bod. zisk:** 14 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 6 Ká (max. 84 Ká)

**Umístění:** v příkopu vlevo od vstupního mostu

**Děti:** Ano - vzdálenost 8 m

**Kuše:** Ne

## 6. Střelba z hradeb

**Popis disciplíny:** Střelba na 3 terče (pytle) z výšky ochozu hradeb a z různých úhlů. Při střelbě je nutné střídat terče. Nelze tudíž střílet do stejného terče 2 x po sobě.

**Vzdálenost:** výška, ze které se bude střílet je více jak 18 m

**Počet šípů:** 9 šípů - tři na každý pytel

**Terč:** 3 pytle s označením zón

**Čas:** sleduje se pouze dodržení časového limitu

**Čas. limit:** 90 vteřin luk 120 vteřin kuše

**Bodování:** středová zóna 3 body  
druhá zóna 1 bod

Při zásahu čtyř šípů do jednoho terče se nejvíce bodovaný šíp v této nepočítá.

**Max. bod. zisk:** 27 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 4 Ká (max. 108 Ká)

**Umístění:** střelba z hradebního mostu do příkopu pod hradem (kamenitý terén)

**Děti:** Ne

**Kuše:** Ano, ale musí mít přítlačné zařízení, aby nevypadávaly šipky

## 7. Střelba na hradby

**Popis disciplíny:** Úkolem střelce je zneškodnit nepřítele, který stojí za hradbami. Střelba je směřována vzhůru na polypropylenovou hradbu s nepřítelem.

**Vzdálenost:** 15 - 20 m

**Počet šípů:** 10

**Terč:** postava zakomponovaná v hradbě

**Čas. limit:** 1 min (max 5 minut na jednu střeleckou sekvenci s taháním a počítáním)

**Bodování:** střed figury 3 body  
oblast mezi středem a okrajem 2 bod  
okraje figury 1 bod

**Max. bod. zisk:** 30 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 4 Ká (max. 120 Ká)

**Umístění:** v kopci vpravo od vstupního mostu

**Děti:** Ne

**Kuše:** Ne

## 8. Nahazování králíci

**Popis disciplíny:** Střelba na nahazované malé terčičky na krátkou vzdálenost. Cílem je zasáhnout terčičk ihned po dopadu, jako když odskakuje králík. Šíp může být založený.

**Vzdálenost:** 5 - 8 m

**Počet šípů:** 7 šípů - jeden na každý terčičk

**Terč:** 7 terčičků - válečky

**Čas:** maximálně 2 vteřiny po dopadu na zem

**Bodování:** široký střed válce 2 body  
kraje válce 1 bod

**Max. nástřel:** 14 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 7 Ká (max. 98 Ká)

**Umístění:** na travičce před statkem

**Děti:** Ano - čas 3 vteřiny na výstřel po dopadu králíka

**Kuše:** Ne

## 9. Střelba na orla

**Popis disciplíny:** Střelba směrem vzhůru na maketu letícího orla.

**Vzdálenost:** 15 - 20 m

**Počet šípů:** 6 šípů

**Terč:** obrys letícího orla

**Čas. limit:** není omezen

**Bodování:** oblast zásahu křídel 1 bod  
zásah těla 2 body  
smrtící zásah 3 body

**Max. nástřel:** 18 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 5 Ká (max. 90 Ká)

**Umístění:** střílí se z prostoru pod můstkem směrem k mostu

**Děti:** Ne

**Kuše:** Ne

## 10. Střelba do tmy

**Popis disciplíny:** střelba z nádvoří do hradební temnoty na krátkou vzdálenost

**Vzdálenost:** 8 - 10 m

**Počet šípů:** 9 šípů - tři na každou postavu

**Terč:** 3 x obrys postavy

**Čas.limit:** 50 sekund

**Čas:** sleduje se pouze dodržení časového limitu

**Bodování:** střed figury 3 body

pruhy kolem středu 2 body

okraje 1 bod

**Max. nástřel:** 27 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 4 Ká (max. 108 Ká)

**Umístění:** jeskyňky na nádvoří před zámkem

**Děti:** Ano

**Kuše:** Ne

## 11. Kombat – luk i kuše

*Tato disciplína se započítává do celkového hodnocení soutěže. Organizační průběh této hromadné disciplíny, bude k dispozici před zahájením soutěže při registraci a v infocentru.*

**Popis disciplíny:** Přímý souboj dvou soupeřů. Střelci nastoupí v určených dvojicích (určení losem), ruce jsou podél těla, šípy jsou v toulci, na povel rozhodčího střílejí do figuríny. První zásah vítězí. Při shodě zásahů nebo pochybnostech, rozhodčí souboj přeruší, soutěžící postoupí o 5 m dále od terče a souboj opakují (opět tři šípy). Vyhrává první zasahující.

Pokud ani jeden z dvojice na všechny tři pokusy nezasáhne terč, vypadávají oba střelci.

Pro každé kolo se znovu losují dvojice, které proti sobě nastoupí. Lichý soutěžící postupuje automaticky do dalšího kola, kde je losován jako první. Zůstanou-li v soutěži poslední tři střelci, rozstřelují se systémem každý s každým. U této disciplíny jsou si všechny kategorie rovny (kategorie se hodnotí dohromady), toto neplatí pro kuše.

**Vzdálenost:** 20 m

**Počet šípů:** max. 3

**Terč:** postava

**Bodování:** vítězství v daném kole 1 bod

**Max. bod. zisk:** 6 postupů - 6 bodů

**Hodnocení:** 1 bod = 7 Ká (max. 42 Ká)

**Umístění:** v příkopu podél hradu na obou stranách mostu

**Děti:** Ano - vzdálenost 15 m

**Kuše:** Ano

## Lukostřelecká liga

Rozhodli jsme se podpořit střelce, kteří jsou zaregistrováni v lukostřelecké lize. To znamená, že pro ty, co střílí lukostřeleckou ligu, zde budou na víc postaveny 3 disciplíny, které si budou moci odstřílet v rámci lukostřelecké ligy. Výsledky v těchto disciplínách se nebudou započítávat do celkového hodnocení. Výsledky střelců budou zpracovány a zveřejněny. Disciplíny lukostřelecké ligy budou realizovány pouze, pokud se do 5. MČR v lovecké a bojové lukostřelbě přihlásí více než 40 střelců z lukostřelecké ligy. (Níže uvedená pravidla jsou převzata ze stránek Lukostřelce)

### Terčovka - přesnost

<b>Počet šípů:</b>	10
<b>Terč:</b>	40 cm kruhové 1-10 bodů.
<b>Vzdálenost:</b>	20 a 25 m
<b>Čas.limit:</b>	60 vteřin na 5 šípů a jednu vzdálenost
<b>Bodování:</b>	1 - 10 bodů podle zásahu terče
<b>Max.bodový zisk:</b>	100 bodů = 100 Ká
<b>Hodnocení:</b>	1 Ká za bod
<b>Popis disciplíny:</b>	Klasická terčová střelba na známé vzdálenosti.
<b>Povolená modifikace disciplíny:</b>	Lze použít i terče s menším počtem kruhů. Změní se tím jen přepočtení bodů na Ká. Je možné akceptovat také výsledky z turnajů, kde byl uplatněn kratší časový limit.

### Rychlostřelba - rychlost

<b>Počet šípů:</b>	neomezen
<b>Terč:</b>	1 terč ve tvaru postavy (pouze horní polovina těla). Rozměry postavy jsou cca 40 cm šířka trupu, 80 cm výška celého terče.
<b>Vzdálenost:</b>	20 m
<b>Čas.limit:</b>	45 vteřin
<b>Bodování:</b>	zásah 1 bod
<b>Max.bodový zisk:</b>	neomezen, při 10 úspěšných střelách 80Ká
<b>Hodnocení:</b>	8 Ká za bod
<b>Popis disciplíny:</b>	Úkolem střelce je zasáhnout v daném časovém limitu terč co největším počtem šípů. Odražené šípy se nezapočítávají. Pro účely ligových rekordů má pro špičkové výkony smysl zaznamenat i celkový počet vystřelených šípů (tedy i těch, které nezasáhnou terč).
<b>Povolená modifikace disciplíny:</b>	Nemá-li pořadatel terč ve tvaru postavy, může jej nahradit obdélníkovým terčem podobné velikosti. Přípustná je i modifikace, kdy střelec střílí střídavě na několik terčů nebo z delší vzdálenosti. Ve výjimečných případech je možné výsledky započítat i pro vzdálenost 15 - 19 m, výsledek je pak snížen pro 5 - 14 bodů o jeden bod, 15 a více bodů o 2 body. Vzdálenost kratší než 15m není přípustná.

### Královská ústupovka - nejdlejší dostřelená vzdálenost

<b>Počet šípů:</b>	na každou vzdálenost nejvýše 2 šípy
<b>Terč:</b>	1 terč ve tvaru celé postavy (včetně nohou). Rozměry postavy jsou cca 40 cm šířka trupu, 160 cm výška celé postavy
<b>Vzdálenost:</b>	od 10 m se postupuje po 5 m, minimální vzdálenost pro konání disciplíny je 50 m
<b>Čas:</b>	neměří se
<b>Bodování:</b>	postup na další vzdálenost = 1 bod
<b>Max.bodový zisk:</b>	neomezen
<b>Hodnocení:</b>	10 Ká za bod
<b>Pomocná kritéria:</b>	Pro účely ligových rekordů je potřeba zaznamenávat i celkový počet vystřelených šípů. Vítězem je ten, kdo dojde nejdále a v případě shody kdo na dosažení této vzdálenosti využil nejmenší počet pokusů.
<b>Popis disciplíny:</b>	Střelec začíná na základní vzdálenosti, má nejvýše 2 pokusy na zásah terče. Pokud zasáhne, postupuje na další vzdálenost, kde má nové 2 pokusy. Pokud nezasáhne, počítá se mu jako výsledek poslední vzdálenost, na které byl úspěšný. Zapisuje se i celkový počet pokusů na všech vzdálenostech (jako pomocné kritérium kvůli záznamům o dosažených rekordech). Pokud střelec dojdou tak daleko, že již pořadatel nemá možnost vzdálenost k terči zvětšit, končí disciplína na této vzdálenosti. Minimální vzdálenost, kterou musí pořadatel zajistit, je 50 m.
<b>Povolená modifikace disciplíny:</b>	Nemá-li pořadatel terč ve tvaru postavy, může jej nahradit obdélníkovým terčem podobné velikosti